

Sisällysluettelo

Sisällysluettelo	1
1 Yleistä	2
1.1 Hämeen aluemestaruussarja	2
1.2 Yleisiä määräyksiä	2
1.3 Virallinen ilmoitustaulu ja kommunikointi	2
1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi	2
1.5 Sarjaan ilmoittautuminen	2
1.6 Kilpailuihin ilmoittautuminen ja kilpailukutsut	3
1.7 Sarjan rakenne	3
1.8 Auto, radat ja maalaukset	3
1.9 Kilpailukalenteri	3
1.10 Palkinnot	3
2 Sarjan kilpailuformaatti	4
2.1 Yleistä	4
2.2 Vapaat harjoitukset	4
2.3 Kilpailu	4
2.4 Pisteytys	5
2.5 Sää ja radan olosuhteet	5
3 Yleiset säännöt	5
3.1 Teksti- ja puheyhteyden käyttö	5

1 Yleistä

1.1 Hämeen aluemestaruussarja

- 1.1.1 Sarja on AKK-Motorsport ry:n virallinen digitaalisen autourheilun Hämeen Alueen aluemestaruussarja. Sarja ajetaan kuitenkin avoimena sarjana. Osallistumisoikeus on kaikilla AKK:n jäsenseurojen jäsenillä, joilla on jokin AKK:n kilpailijalisenssi. Aluemestaruuskilpailuun osallistuvat Hämeen alueen kilpailijat. Kilpailu ajetaan iRacing simulaatiopelillä

1.2 Yleisiä määräyksiä

- 1.2.1 Sarjassa noudatetaan [AKK:n digitaalisen autourheilun yleisiä sääntöjä ja AKK:n digitaalisen autourheilun lajisääntöjä](#).

1.3 Virallinen ilmoitustaulu ja kommunikointi

- 1.3.1 Sarjan virallisena ilmoitustauluna toimii Discord-sivusto, mikä on luotu tätä kilpailua varten.

1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi

- 1.4.1 Sarjan järjestäjänä toimii PR-Racing
- 1.4.2 Kilpailunjohtajana toimii Jukka Oja.
- 1.4.3 Päätuomarina toimii Sami Munck.
- 1.4.4 Tekniikkapäällikkönä toimii Jukka Oja.
- 1.4.5 Tuomaristo valvoo kilpailutapahtumia palvelimella, ottaa tilanteita ylös kilpailun jälkeistä käsittelyä varten ja voi antaa tai poistaa rangaistuksia kilpailupalvelimella myös kilpailun aikana.
- 1.4.6 Mikäli kilpailija kokee kärsineensä, toisen kilpailijan sääntöjen vastaisen ajon vuoksi, voi ko. kuljettaja lähettää tutkintapyynnön päätuomarille Discordin kautta yksityisviestillä. Tutkinta pyynnössä pitää selvittää tapahtuma-aika ja -paikka, esim. lähtö 1, kierros 5, mutka 3, autot 78 ja 80. Tutkinta pyyntö pitää toimittaa 10 min sisällä siitä, kun toisen lähdön voittaja on saapunut maaliin.
- 1.4.7 Kaikki osakilpailut tullaan lähettämään suomeksi selostettuna internetin välityksellä.

1.5 Sarjaan ilmoittautuminen

- 1.5.1 Sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava AKK:n digitaalisen autourheilun yleisten sääntöjen kohdan 10 mukainen lisenssi
- 1.5.2 Sarjaan ilmoittaudutaan ennen sarjan alkua AKK:n KITI järjestelmän kautta.

- 1.5.3 Sarja järjestetään, mikäli sarjaan ilmoittautuu yli 15 kilpailijaa, maksimi kilpailijamäärä on 40 kilpailijaa. Mikäli kilpailijoita joudutaan karsimaan, niin etusijalla on Hämeen alueen seurojen edustajat, muuten karsinta hoidetaan arvonnalla.

1.6 Kilpailuihin ilmoittautuminen ja kilpailukutsut

- 1.6.1 Osakilpailuihin ei vaadita erillistä ilmoittautumista.
- 1.6.2 Osakilpailuihin ei julkaista erillistä kilpailukutsua/-sääntöjä, vaan nämä säännöt toimivat myös osakilpailusääntöinä. Osakilpailukohtaiset erityisäännöt/-määräykset hoidetaan lisämääräyksinä, jotka julkaistaan sarjan Discord-sivulla tai kerrotaan ohjaajakouksessa.

1.7 Sarjan rakenne

- 1.7.1 Sarja koostuu kahdesta (2) kilpailupäivästä, kumpikin kilpailupäivä sisältää kaksi (2) lähtöä, kaikista neljästä (4) lähdöstä jaetaan pisteitä.
- 1.7.2 Tasapisteissä olevien kuljettajien paremmuusjärjestys ratkaistaan parhaalla yksittäisen osakilpailun sijoituksella, sen jälkeen toiseksi parhaalla sijoituksella jne. Sijoitusten ollessa tasan paremmuusjärjestys ratkaistaan sarjan viimeisen osakilpailun sijoituksen perusteella. Mikäli kukaan tasapisteissä olevista kuljettajista ei osallistunut viimeiseen osakilpailuun, ratkaisee toiseksi viimeinen osakilpailu, sitten kolmanneksi viimeinen jne.

1.8 Auto, radat ja maalaukset

- 1.8.1 Sarjassa käytettävä auto on: **FIA F4**
- 1.8.2 Ratoina käytetään iRacing:n ilmaistratoja
- 1.8.3 Sarjan järjestäjä ei vaadi mitään järjestäjän mainoksia autoihin.
- 1.8.4 Maalaukset ovat vapaat. Sarjassa käytetään iRacing:n omia maalauksia sekä Trading Paints ohjelmassa olevia maalauksia, jotka pakotetaan sieltä lähetyksiin.
- 1.8.5 Mainoksissa pitää kuitenkin noudattaa AKK:n mainoksia koskevia sääntöjä.

1.9 Kilpailukalenteri

- 1.9.1 Osakilpailukalenteri on seuraava:
- Su 21.04.2023 - Okayama International Circuit
 - La 27.04.2023 - Circuit de Ledenon

1.10 Palkinnot

- 1.10.1 Sarjan yleiskilpailun kolme (3) parasta saa 26-27.7.2024 ajettavaan HYAcenter-ralliin Rallipaketin, joka oikeuttaa sisäänpääsyyn kaikille ko. rallin erikoiskokeille.

2 Sarjan kilpailuformaatti

2.1 Yleistä

- 2.1.1 Sarjan osakilpailupäivä koostuu kahdesta (2) kilpailusta.
- 2.1.2 Sarjan molemmat osakilpailut koostuvat lämmittelystä noin 30min, aika-ajosta (4 kierrosta, 10 minuuttia) ja kahdesta (2) kilpailulähdöstä (20 minuuttia).
- 2.1.3 Autojen enimmäismäärä radalla on neljäkymmentä (40) autoa.
- 2.1.4 Kilpailussa on käytössä paikaltaan lähtö.
- 2.1.5 Autoissa käytetään fixed asetusta.
- 2.1.6 Palvelimilla on käytössä viisi (5) pikakorjausta (fast repair) ja incident-pisteille ei ole rajoituksia, pelialustan "slow down" rajoitukset ovat toiminnassa.
- 2.1.7 Aikataulu:
 - klo 18.00 Ojaajakokous Discord-sivustolla
 - klo 18.30 30 min harjoitus
 - n. klo 19.00 aika-ajo
 - n. klo 19.10 1. kilpailu
 - n. klo 19.30 5 min harjoitus
 - n. klo 19.35 2.kilpailu

2.2 Vapaat harjoitukset

- 2.2.1 Sarjan järjestäjä järjestää vähintään kaksi harjoitus serveriä/kilpailu kilpailuviikolla. Harjoitusten formaatti noudattaa kilpailuformaattia kaikilta osin. Harjoitus aikataulusta tiedotetaan sarjan Discord-sivustolla.
- 2.2.2 Harjoitussessioihin osallistuminen on täysin vapaaehtoista, eikä niiden tuloksilla ole vaikutusta muihin sessioihin.
- 2.2.3 Tuomaristo ei tarkkaile harjoitussessioiden tapahtumia erikseen, mutta törkeän epäurheilijamainen käytös, kuten tahallinen kolarointi, voi johtaa rangaistuksiin, mukaan lukien sarjasta ulos sulkeminen.

2.3 Kilpailu

- 2.3.1 Ennen kilpailua pidetään ohjaajakokous. Jokaisen kilpailijan on osallistuttava ohjaajakokoukseen. Kilpailijalta, joka ei osallistu ohjaajakokoukseen ilman pätevää syytä, voidaan evätä pääsy kilpailuun. Ohjaajakokous pidetään kumpanakin osakilpailupäivänä sarjan Discord-sivuston puhekanavalla.

- 2.3.2 Ensimmäisen lähdön lähtöjärjestys määräytyy kilpailun aika-ajon tulosten perusteella. Toisen lähdön lähtöjärjestys määräytyy ensimmäisen lähdön tulosten mukaan.
- 2.3.3 Kilpailupäivän tarkka aikataulu julkaistaan sarjan Discord-sivustolla. Kilpailu ajetaan n. klo 19 alkaen.

2.4 Pisteytys

- 2.4.1 Pisteitä jaetaan seuraavan taulukon mukaisesti jokaisesta lähdöstä:

- 1. 45
- 2. 42
- 3. 40
- 4. 38
- 5. 36
- 6. 35
- 7. 34
- 8. 33
- 9. 32
- 10. 31
- 11. 30
- 12. 29
- 13. 28
- 14. 27
- 15. 26
- 16. 25
- 17. jne.

2.5 Sää ja radan olosuhteet

- 2.5.1 Virallisissa harjoituksissa sekä kilpailulähdöissä käytetään samaa alkuolosuhdetta niin sään kuin radan kunnan osalta. Simulaatiopelin generointi saattaa muuttaa olosuhteita kilpailun edetessä erilaiseksi.

3 Yleiset säännöt

3.1 Teksti- ja puheyhteyden käyttö

- 3.1.1 Simulaatiopelin sisäisen teksti- ja puheyhteyden turhaa käyttöä tulee välttää, aika-ajon ja kilpailun aikana.